

**REGULAMIN**  
**„TROPICIELE PRZESZŁOŚCI”**  
**GRA TERENOWA**  
**O GŁÓWNAŁ NAGRODĘ**

Założeniem konkursu jest zmobilizowanie uczestników do zgłębiania wiedzy o patronie, tradycji własnej szkoły oraz walorach Ziemi Raszyńskiej. Ponadto ważnym elementem jest także kształtowanie świadomości patriotycznej oraz aktywizacja dzieci i młodzieży w kierunku poszukiwania wzorców patriotycznych.

## **I. CELE**

1. Promocja lokalnego dziedzictwa historycznego przez rozbudzenie zainteresowania wydarzeniami historycznymi, które miały miejsce na terenie gminy Raszyn.
2. Kształtowanie postaw patriotycznych oraz poczucia identyfikacji ze swoją szkołą i miejscem zamieszkania.
3. Krzewienie tradycji szkolnej.
4. Rozwijanie aktywności poznawczej dzieci i młodzieży.
5. Popularyzacja wiedzy o historii, przyrodzie i kulturze gminy Raszyn w nowoczesnej formule, angażującej i aktywizującej uczestników.
6. Rozwijanie aktywności poznawczej dzieci i młodzieży przez stwarzanie możliwości zaprezentowania własnej wiedzy z różnych dziedzin nauki.
7. Upowszechnianie rekreacji ruchowej.
8. Kształtowanie zasad świadomej dyscypliny i umiejętności współdziałania w zespole.
9. Integracja dzieci i młodzieży szkoły.

## **II. ORGANIZATORZY**

Organizatorem są nauczyciele Szkoły Podstawowej im. Cypriana Godebskiego w Raszynie. Wyznaczone zespoły nauczycielskie odpowiadają za prawidłowy przebieg realizacji zadań w poszczególnych punktach kontrolnych Gry Terenowej, podzielonych tematycznie na następujące części: literacką, lingwistyczną, historyczną, matematyczną, przyrodniczą, plastyczną i sportową.

### **III. WYDARZENIA TOWARZYSZĄCE**

GRZE TERENOWEJ towarzyszyć będzie kilka innych działań, za realizację których są odpowiedzialni następujący nauczyciele:

1. Dyrektor szkoły p. Andrzej Niedbała – uroczystość poświęcenia Nowego Sztandaru Szkoły.
2. Nauczycielka j. polskiego p. Barbara Borzechowska – przygotowanie Akademii pt. „Cyprian Godebski”.
3. Nauczycielka muzyki p. Ewa Wijatkowska – przygotowanie części muzycznej wraz z chórem szkolnym towarzyszącym Akademii.
4. Nauczyciele historii, j. polskiego, przyrody, plastyki oraz wychowawcy na zajęciach z klasą przeprowadzą 1 godz. lekcyjną na temat wydarzeń 1809 roku. Ponadto wiedza sprawdzana na stanowiskach: literackim, historycznym, przyrodniczym i plastycznym dostępna jest na przygotowanych WYSTAWACH INSTRUKTAŻOWYCH na terenie szkoły.
5. Małgorzata Kasprzak – przygotowanie wystawy instruktażowej:
  - a. Wydarzenia historyczne 1809 roku na terenie Gminy Raszyn.
  - b. Zabytki architektury na terenie Raszyna i Falent.
  - c. Przybliżenie sylwetki patrona szkoły Cypriana Godebskiego.
  - d. Walory przyrodnicze (flora i fauna) na terenie Rezerwatu Stawy Raszynskie.

### **IV. UCZESTNICY GRY TERENOWEJ**

Uczestnikami GRY są uczniowie klas 1 – VIII szkoły podstawowej oraz trzecie klasy oddziałów gimnazjalnych w Raszynie. Każda zgłoszona klasa wybiera od 5 do 10 reprezentantów, zwanych dalej patrolem. W każdym patrolu dodatkowo musi być jedna osoba pełnoletnia: nauczyciel lub rodzic (w przypadku patrolu powyżej 5 uczestników musi być drugi opiekun).

### **V. MIEJSCE I TERMIN GRY TERENOWEJ**

**Raszyn – Falenty – Raszyn 13 kwietnia 2019 r.**

#### **START:**

Gra terenowa rozpoczyna się na terenie Szkoły Podstawowej w Raszynie o godz. 10.00

**META:** Szkoła Podstawowa w Raszynie do godz. 14.00

## VI. ZASADY ROZGRYWANIA GRY I WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW:

- 1) Patrole proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem GRY TERENOWEJ (dalej zwanej GRA).
- 2) Każdy z patroli zobowiązany jest do posiadania:
  - a. co najmniej jednego telefonu komórkowego z zainstalowaną aplikacją do skanowania kodów QR (np.. QR scanner)
  - b. co najmniej jednego przyboru do pisania (ołówki, długopis, pisak itp.)
- 3) Przed wyjściem każdy patrol otrzymuje mapę określającą przebieg trasy z lokalizacją wytyczonych punktów kontrolnych oraz KARTĘ PATROLU z wpisaną godziną wyjścia i TABELĄ do potwierdzenia obecności i przyznania punktów za właściwą postawę (pod uwagę jest brana współpraca z nauczycielem/opiekunem w punkcie kontrolnym i na stanowisku tematycznym, zaangażowanie, aktywność i kulturę zachowania się).
- 4) Trasa oznaczona na mapie prowadzi przez tereny Raszyna, Rezerwatu Stawy Raszynskie oraz miejscowości Falenty.
- 5) Patrole są wypuszczane w trasę w odstępach czasowych.
- 6) Organizatorzy przypominają o obowiązkowym przestrzeganiu przepisów ruchu drogowego.
- 7) Organizatorzy pozostają na miejscach startu do powrotu wszystkich patroli.
- 8) Po dotarciu do punktów kontrolnych, patrole otrzymują potwierdzenie obecności i 1 punkt za postawę.
- 9) Zadania tematyczne wykonywane są w zakresie 7 następujących dziedzin: literackiej, historycznej, lingwistycznej, matematycznej, przyrodniczej, plastycznej i sportowej. Do zdobycia jest 0-5 punktów z każdej z dziedzin oraz dodatkowo po 1 punkcie za właściwą postawę.
- 10) Ocena przyznana w punktach kontrolnych i przy stanowiskach tematycznych na terenie szkoły przez kadrę prowadzącą GRĘ jest ostateczna.
- 11) Warunkiem ukończenia GRY jest stawienie się na wszystkich punktach kontrolnych, wykonanie zadań tematycznych oraz dotarcie na metę do godziny określonej przez organizatora. Przekroczenie limitu skutkuje przyznaniem punktów karnych.
- 12) Patrole poruszają się pieszo lub rowerami.
- 13) Korzystanie z Internetu przy udzielaniu odpowiedzi jest zabronione.
- 14) Całą trasę patrole muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
- 15) Po przybyciu na metę patrol zobowiązany jest oddać organizatorom wypełnione KARTY PATROLU z przyznanymi punktami i potwierdzoną obecnością.
- 16) Po weryfikacji kart zadań na stanowiskach tematycznych ogłaszane są wyniki.

- 17) W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności decydują szczegółowe wyniki sportowe.
- 18) Zwycięzcami GRY zostają patrole, które zbiorą jak największą ilość punktów.

## **VII. WARUNKI UCZESTNICTWA**

Warunkiem udziału w GRZE TERENOWEJ jest:

1. Przekazanie Organizatorowi KARTY PATROLU oraz zgody rodziców poszczególnych uczestników na udział w GRZE.
2. Zgłoszenia udziału w GRZE należy dokonywać najpóźniej do **dnia 25 marca 2019 roku**.
3. Zgłaszając patrol należy podać jej liczebność oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków patrolu, oraz wyznaczyć pełnoletniego opiekuna).  
Obecność osoby dorosłej (np. nauczyciela), która będzie towarzyszyć drużynie począwszy od punktu startowego do punktu mety, jest obowiązkowa.
4. Za bezpieczeństwo uczestników GRY odpowiadają opiekunowie.

## **VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. GRA może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w Regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu GRY.
3. GRA odbędzie się bez względu na pogodę, w związku z czym prosimy o zabranie ciepłej odzieży, płaszczy przeciwdeszczowych, pełnych butów.
4. Uczestnicy GRY biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.  
Udział w GRZE jest bezpłatny.
5. Uczestnik GRY wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach strony internetowej szkoły i w informacjach medialnych wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
6. Wzięcie udziału w GRZE stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym Regulaminem.

## **IX. NAGRODY:**

1. Organizator zapewnia nagrody uczestnikom Gry Terenowej.
2. Wręczenie nagród nastąpi w uroczystym dniu poświęcenia nowego sztandaru szkoły.